

Astucia y Bondad

PRESENTA esta edición la formidable intriga que tuvo por escenario el Valle de Anáhuac, años antes de la llegada de los españoles a México, y por personajes a dos principes indígenas que se miran frente a frente, dispuestos a triunfar el uno sobre el atro y dominar los pueblos.

Ellos son el gran Netzahualcóyotl, cuyo nombre quiere decir coyote hambriento, y el tirano Maxtla, quien lo persiguió tenazmente. Ambos tienen grandeza, sólo que la de Maxtla es sombría, y la de Netzahualcóyotl llena de luz, inteligencia y valor.

Cuando Tezozomoc, señor de Azcapotzalco, encabezó una rebelión triunfante y se apoderó de Acolhuacan, donde dominaba Netzahualcóyotl, el padre de éste logró ocultar a su hijo antes de caer acribillado por sus enemigos.

En 1424, aparentemente, Tezozomoc perdonó a Netzahualcóyotl cediéndole el palacio de Cilán, en Texcoco. Pero a la muerte de Tezozomoc hizo su aparición el terrible Maxtla, su sucesor, dispuesto a liquidar a Netzahualcóyotl y sojuzgar todos los señoríos del Valle de Anáhuac, entre ellos el de los mexicanos.

Sucedieron entonces fantásticas aventuras, hechos que hoy nos parecen increíbles, y acciones feroces. Se encendió la guerra entre México y Azcapotzalco, y finalmente el triunfo correspondió a Netzahualcóyotl. Maxtla murió a manos del legítimo soberano, que se instaló en Acolhuacan y fue solemnemente coronado en 1428.

Los cuadros que presenta esta edición no se refieren precisamente al triunfo de Netzahualcóyotl, sino a la lucha que sostuvo ante su enemigo, el audaz y astuto Maxtla, personificación de la ambición desmedida y de la falta de prudencia. Frente a este usurpador, sobresale la figura grandiosa de Netzahualcóyotl, que caracteriza la sabiduría y el dominio de la inteligencia sobre la ira desbordada.

Así, Netzahualcóyotl ha pasado a la historia como un rey que se interesó por las ciencias y las artes; cultivó en forma admirable la poesía (de la que se conocen muy bellos fragmentos traducidos al español), y edificó admirables palacios y templos, algunas de cuyas ruinas causan el asombro del mundo. Por medio de diques, aprovechó las aguas del lago de Texcoco, donde reinaba, y esta ciudad en su tiempo llegó a tener 200,000 habitantes y 30,000 casas.

Se le considera autor de unas 80 leyes en beneficio de su pueblo. Amó como pocos la justicia, pero le atraía el lujo y la ostentación.

Maxtla, en cambio, ha dejado su nombre a la posteridad no como hombre constructivo, sino como un devastador.

Tal es, a grandes rasgos, lo esencial de la historia que verá el lector en seguida, rigurosamente cierta, pero tan sorprendente como una aventura de la vida real.

Poco tiempo después ocurriría ese hecho maravilloso del descubrimiento de América, con un escenario igual al que ahora presentamos. En ese escenario hay –como lo ha dicho un escritor– "bosques inmensos, llenos de pájaros vocingleros y multicolores, y cuando los maríneros, cayendo de rodillas, dan gracias a Dios, salvajes erizados de plumas acuden con toda clase de alimentos y regalos. El más insignificante grumete es venerado por ellos como un semidiós y se siente destinado a gobernar un imperio."

Adaptación Literaria: Mario Marín Realización Artística: M. I. Camberos y M. E. Lecuona Portada: Ruy

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

CACERÍAS DE MONSTRUOS será, a no dudarlo, un número estrella en esta serio de Aventuras de la Vida Real, cada vez más leida en todos los pueblos de habla española. CACERÍAS DE MONSTRUOS mostrará en cuadros a todo color y con textos sencillos y amenos, la hazaña del hombre, tanto en mar como en tierra, para apoderarso de bestias gigantescas y animales peligrosisimos. CACERÍAS DE MONSTRUOS lo emocionará del principio al fin, y por eso recomendamos adquirir con tiempo su ejemplar. ¡No olvide este gran titulo de Aventuras de la Vida Real, el mes entrante!











































































































































































































































































































